

Descriptif rôle coaches et jurés



Innov'-EPA est un outil d'animation destiné à découvrir, à travers un challenge, les grandes étapes qui jalonnent un projet d'activité économique. Il permet aux jeunes de vivre une première expérience à la rencontre de professionnels d'entreprise. A travers un challenge d'une journée, les jeunes, répartis en petits groupes de travail de manière aléatoire, apprennent à travailler ensemble, développent leur créativité et innovent dans les réponses qu'ils apportent à une problématique qu'ils découvrent le jour même. Au final, chaque groupe présente l'activité économique qu'il a imaginée à un jury de professionnels.

Filage prévisionnel :

Horaires	Contenu
8h45	Accueil/Briefing coaches
8h55	Constitution des groupes et installation par îlots
9h10	Mot d'accueil
9h20	Activité brise-glace
9h50	Pose du cadre de la manifestation / Attribution des rôles / Annonce du défi
10h10	Technique de créativité pour trouver 1 idée !
10h50	Pause
11h	Présenter l'idée
11h15	Stratégie commerciale – Trouver un nom – argumentaire pour VOTRE cible
12h	Stratégie de communication - Réalisation d'une affiche concept du projet
12h30	Déjeuner
13h30	Finalisation du dossier et préparation de la présentation orale
13h45	Briefing jury en parallèle
14h20	Présentation orale : « 5 min pour convaincre »
15h15	Pause
15h30	Annonce du coup de cœur du jury
15h35	Présentation du projet « coup de cœur » par les jeunes
15h45	Remise des certificats de participation
15h50	Echanges + Mot de clôture
16h00	Fin de l'action

Contenu du challenge :

- 1- **Au travers d'une activité « brise-glace »**, les jeunes découvrent les bases du travail en équipe : comment se répartissent les rôles dans une équipe, quelles sont les personnalités qui se dessinent dans une activité collective ?
- 2- **A partir d'une technique de créativité accessible à tous**, les jeunes imaginent un projet d'activité économique en réponse à la problématique qu'ils découvrent. Ils vont en définir la stratégie commerciale (quelle activité économique créer et pour qui ? quelle identité pour notre entreprise ? Comment se différencier sur le marché ?)
- 3- Sur la base de leur idée d'activité économique, **les jeunes réalisent un support de communication**. Ils ont des outils à construire avec deux contraintes fortes : des compétences à répartir et un volume horaire restreint !
- 4- Les jeunes finalisent la présentation de leur projet avant de le **défendre devant un jury composé de professionnels de l'entreprise**.

Coaches

Rôle : accompagner les groupes de travail dans leur appropriation de la thématique, leurs réflexions, les aiguiller, les conseiller, partager votre expérience, répondre à leurs questions. L'objectif est de permettre aux jeunes de découvrir leurs capacités, les pouvoirs de leur imagination et de leur donner le goût d'entreprendre. La journée est rythmée par des activités variées de créativité et de cohésion de groupe.

Durant toute la journée, les coaches vont aider les jeunes à chacune des étapes du challenge. Les coaches seront briefés sur place par un permanent EPA.



Jurés

Rôle : apprécier la présentation des projets par les équipes et choisir un projet « coup de cœur ». Chaque groupe présentera son projet devant un jury constitué d'un trinôme de professionnels. Chaque jury verra 4 groupes différents maximum en 1h.

Les membres du jury seront briefés sur place par un permanent EPA juste avant le début des évaluations.

L'appréciation portera autour de la pertinence de l'idée par rapport au défi donné, du travail/esprit d'équipe, de la faisabilité du projet, de l'existence d'une stratégie commerciale... (une grille sera remise aux membres du jury Cf. ci-après) Ni le classement final, ni les notes attribuées par le jury ne seront révélées aux jeunes afin que tous soient valorisés pour le travail accompli.

Exemple de grille d'évaluation

	Pertinence de l'idée	Travail d'équipe	Faisabilité du projet	Stratégie commerciale	TOTAL
Projet					
Projet					
Projet					
Projet					
Projet					
Projet					
Projet					
Projet					
Projet					
Projet					
Projet					

NB : Chaque item est noté sur 5 points. Au total , chaque projet se voit attribuer une note sur 20 points.